

(Β) Περιγραφή των φάσεων και των εφαρμοζομένων μεθόδων εργασίας

Φ Α Σ Η Ε Ρ Γ Α Σ Ι Ω Ν	(1)	1.1	Προετοιμασία εργοταξίου
	ΧΩΜΑΤΟΥΡΓΙΚΕΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ	1.2	Εκσκαφή - αντιστήριξη σκάμματος - μεταφορά
		1.3	Μόρφωση σκάφης εκσκαφής
		1.4	Ορυξη σε έδαφος βραχώδες, θραύση σκυροδέματος
		1.5	Εκσκαφή δρόμων κάτω των 5 μ, πεζοδρομίων και θεμελίων
		1.6	Μεταφορά μπαζών με φορτοεκφόρτωση
		1.7	Διάνοιξη τάφρου - εκσκαφή σκάμματος
		1.8	Καθαρισμοί οδών γενικά(από χόρτα, μικρομπάζα κλπ)
		1.9	Εκσκαφή-φρεζάρισμα στρώσεων παλαιού ασφαλτικού
		1.10	Προμήθεια διάστρωση φυτικής γης
		1.11	Αποξηλωση παλαιού ασφαλτικού
		1.12	Κοπή οδοστρώματος με ασφαλτοκόπτη
	(2)	2.1	Μπάζωμα πεζοδρομίων
	ΟΔΟΣΤΡΩΣΙΑ	2.2	Ισοπέδωση διά διαμορφωτήρος
		2.3	Υπόβαση μεταβλητού πάχους δι' αμμοχαλίκου ρέμματος
		2.4	Υπόβαση δι' υλικού 3Α μεταβλητού πάχους
		2.5	Υπόβαση δι' υλικού 3Α πάχ. 10 εκ.
		2.6	Βαση δι' υλικού 3Α πάχ. 10 εκ.
		2.7	Βαση δι' υλικού 3Α πάχ. 20 εκ.
	(3)	3.1	Κατασκευή αγωγών ομβρίων
	Τ Ε Χ Ν Ι Κ Α Ε Ρ Γ Α	3.2	Κατασκευή φρεατίων υδροσυλλογής
		3.3	Κατασκευή φρεατίων επισκέψεως
		3.4	Αναδιάταξη καλυμμάτων φρεατίων βαρέως τύπου
		3.5	Αναδιάταξη φρεατίων υδρεύσεως
		3.6	Κατασκευή διαβάσεων Ο.Κ.Ω.
		3.7	Κατασκευή πεζοδρομίων από πατητή τσιμεντοκονία
		3.8	Κατασκευή δρόμων ή πεζοδρομίων από σκυρόδεμα ή εκχυση σκυροδέματος για εγκιβωτισμό σωλήνων
		3.9	Κατασκευή ρείθρων από σκυρόδεμα ή στερεών εγκιβωτισμού
		3.10	Κατασκευή τοιχείων από σκυρόδεμα
		3.11	Τοποθέτηση κρασπέδων
		3.12	Πλακόστρωση πεζοδρομίων
		3.13	Αποκατάσταση πεζοδρομίων από σκυρόδεμα
		3.14	Τοποθέτηση σιδηρού οπλισμού
		3.15	Τοποθέτηση πλέγματος
		3.16	Κατασκευή φρεατίου ηλεκτροφωτισμού
		3.17	Τοποθέτηση σχαρών φρεατίων
		3.18	Αναδιάταξη μαρμάρινων κρασπέδων
		3.19	Τοποθέτηση κυβολίθων
		3.20	Αποκατάσταση πλακοστρώσεων
		3.21	Τοποθέτηση κιγκλιδωμάτων
		3.22	Κατασκευή βάσεων από σκυρόδεμα
		3.23	Τοποθέτηση σωλήνων από Ρ.Υ.Σ. σε πεζοδρομία
		3.24	Επισκευή πεζοδρομίων από πλάκες και κυβολίθους
		3.25	Επισκευές πεζοδρομίων από σκυρόδεμα
		3.26	Επισκευή πεζοδρομίων από πλάκες πρόπαν